

DZ BRUTALLE 3.0T JETFLEX

AUTOMATISMO PARA PORTONES CORREDIZOS

La fuerza y la robustez suficientes para la automatización de portones más pesados, con estructura predominantemente de acero, en el modelo Jetflex.



Además de la fácil instalación, entre las diversas ventajas, cuenta con:

- » Motor con ventilador;
- » Caja de acero con pintura electrostática.
- » Engranaje de acero.
- » Motorreductor con boquilla engrasadora para reponer la grasa en la corona.
- » Desbloqueo del automatismo por palanca externa.
- » Acceso externo a PROG que permite configurar la central de mando sin sacar la caja del automatismo.
- » Toma exterior de 20 A (en la caja del automatismo) que permite conectar herramientas, como cortacésped, lavadora de alta presión, destornillador, algunos modelos de soldadoras inversoras, etc.

JETFLEX

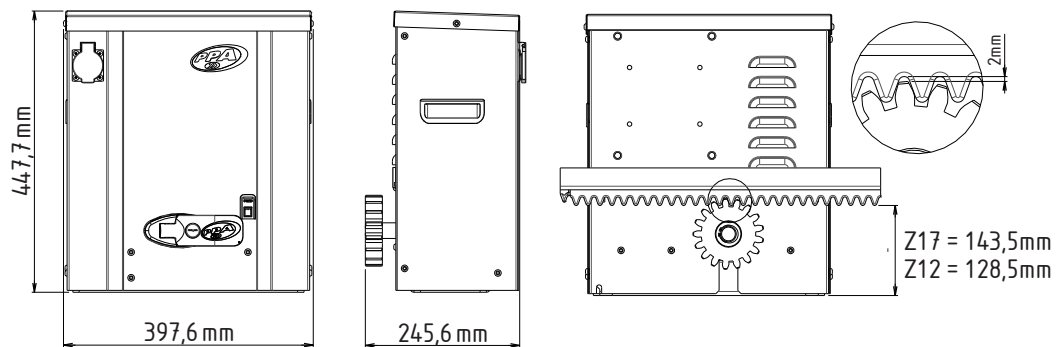
» ESPECIFICACIONES

MODELO/ALIMENTACIÓN	127 V	220 V
Motor	Trifásico	Trifásico
Peso del portón	Z12 = 3000 Kg Z17 = 2500 Kg	Z12 = 3000 Kg Z17 = 2500 Kg
Reducción	1:50	1:50
Tiempo de apertura/cierre (3 metros)*	Z12 = 7 s Z17 = 5 s	Z12 = 7 s Z17 = 5 s
Cantidad de ciclos/hora	150	150
Frecuencia de salida	200 Hz (máxima)	200 Hz (máxima)
Rotación del motor (RPM)	5800 (máxima)	5800 (máxima)
Final de carrera	Hybrid (analógico y digital)	Hybrid (analógico y digital)
Engrenaje externo	Z12 / Z17 ambos de acero	Z12 / Z17 ambos de acero
Corona interna	Nylontec	Nylontec



DZ BRUTALLE 3.0T JETFLEX - AUTOMATISMO PARA PORTONES CORREDIZOS

» DISEÑO TÉCNICO



» CENTRAL DE MANDO

TRIFLEX IND CONNECT:



- TODOS LOS MANDOS SON COMPATIBLES PARA ATENDER LOS CONTROLES DE ACCESO GERENCIADOS Y NO GERENCIADOS. EJEMPLO: MANDO DE PULSADOR, MANDO SOLAMENTE DE APERTURA O MANDO SOLAMENTE DE CIERRE.
- TIENE ENTRADAS PARA FOTOCÉLULA Y LAZOS INDUCTIVOS PARA OFRECER MAYOR SEGURIDAD Y COMODIDAD A LAS PORTERÍAS.
- TIENE MEMORIA REMOVIBLE DONDE QUEDAN GUARDADOS LOS TRANSMISORES GRABADOS.
- TIENE DISIPADOR DE CALOR MODELO INDUSTRIAL QUE PROPORCIONA MEJOR DESEMPEÑO.

» ACCESORIOS



ZAP



F32 Plus



Semaforo LUX